**Projekt ideer:**

1. Man indtræder inde i et hus, og udforsker mulighederne derinde i forskellige rum.
2. Bibliotek – vælge forskellige bøger.
3. Butik med tøj eller madvarer.
4. **Domænet**

I dette projekt udvikles der et spil, kaldet ”Mystic Mansion” hvor brugeren får mulighed for at træde ind i en verden fyldt med mysterier og udfordringer.

I spillet præsenteret spillerne for en startmenu hvor de kan oprette en bruger, logge ind eller vælge mellem at starte et nyt spil, genoptage et gemt spil eller se spillets regler.

Huset indeholder forskellige rum, som køkken, soveværelse, badeværelse, stue og kælder, hver fyldt med gåder og udfordringer. Ved valg af et rum får brugeren en liste over genstande at udforske.

1. **Funktionelle krav**

Der er følgende krav til systemet:

* Der skal være en startmenu, hvor brugerne kan vælge mellem at
* Oprette sig som bruger
* Logge sig ind som bruger
* Der skal være en hovedmenu, hvor brugeren kan vælge mellem at
* Starte et nyt spil
* Gemme spil
* Fortsat gemt spil
* Afslutte spil
* Regler om spilet
* Når brugerne starter et nyt spil, bliver der præsenteret at brugeren er i et hus og at brugeren kan vælge mellem at gå ind i de forskellige rum i huset
* Køkken
* Soveværelse
* Badeværelse
* Stue
* Kælder
* Når brugeren har valgt et rum, er der en liste over forskellige ting i rummet som brugeren kan udforske
* Når brugeren vælger at genoptage et gemt spil, vil brugeren blive placeret i det rum, hvor brugeren sidst var i gang med spillet.
* Når brugeren vælger at fortætte gemt spil, bliver brugeren sat ind i det rum som de befandt sig da de sidst var i gang med spillet.
* Brugerens login-oplysninger (brugernavn og password) skal gemmes i en fil eller database, så de kan indlæses når spillet starter op igen.
* Der skal være også håndtering af fejl. Hvis der opstår fejl i programmet, skal de håndteres passende steder og brugeren skal informeres, hvis det relevant.

1. **Foretag en objektanalyse**

**Navneordene:** startmenu, bruger, hovedmenu, spil, hus, køkken, soveværelse, badeværelse, stue, kælder, rum,

**Klasse**: menu (Startmenu og Hovedmenu), bruger, Hus (køkken, soveværelse, badeværelse, stue og kælder).

**Oversat til engelsk:**

Menu (startmenu, main menu), User, House (Kitchen, Bedroom, bathroom, livingroom, basement)